

Tangram no GeoGebra

Nuno Rosário¹,

¹ Dep. de Matemática, Faculdade de Ciências e Tecnologia, Univ. do Algarve

As Tecnologias Digitais estão em grande destaque em todo o processo de ensino/aprendizagem e a sua implementação em contexto de sala de aula torna-se praticamente indispensável. Na área da Geometria, o software GeoGebra é uma ferramenta de referência quer para o estudo de diversos conceitos quer para uma rigorosa representação. Vamos aliar este poderoso software ao popular jogo Chinês “Tangram”, construindo as sete peças e apelar à criatividade para reorganizar as peças de modo a obter algumas figuras conhecidas.

References

- [1] GEOGEBRA TEAM, *GeoGebra*, <https://www.geogebra.org/>.
- [2] LEGNER, PHILIPP, *Mathigon*, <https://pt.mathigon.org/>.

this submission is for a contributed session